

CONTACT

elodie.parisot@live.fr

elodieparisot.fr

linkedin.com/in/elodie-parisot-a5169b69

YouTube · Instagram · X : @EloDraw / @elodrawyt

COMPÉTENCES

AU QUOTIDIEN

C# · Unity · Git · Jenkins · Jira · Claude Code · Gemini · ChatGPT · Notion · Canva · Filmora

Autres langages et moteurs

Java, Python, Qt, Photon Fusion (réseau sur B.E.A.S.T.)

Web

HTML5, CSS3, SQL, PHP

Versions, CI, modélisation

SVN, Plastic, Sonar, Modelio (UML)

Gestion de projet

Confluence, Miro, Trello

Design et vidéo

Procreate, Medibang, VSDC

AU-DELÀ DU CODE

Dessin depuis l'enfance, aux feutres à alcool et marqueurs acryliques

Piano depuis l'âge de 5 ans

Elodie Parisot

Développeuse gameplay · Diplôme d'ingénieur ISEP

Je suis développeuse gameplay depuis plus de 5 ans, sur plateforme mobile essentiellement, mais également sur les plateformes Apple et Nintendo. J'ai publié 2 jeux chez Oh Bibi, dont B.E.A.S.T., Pégase du meilleur jeu mobile 2025.

EXPÉRIENCE

Développeuse gameplay principale · Angry Birds Rush
févr. 2024 – déc. 2026

Oh Bibi, avec Rovio · équipe d'environ 30 · Unity, C#

- Première architecture du projet : runner mobile dans l'univers d'Angry Birds, style Luck Battle.
- Features sociales : tournois, collections de stickers, événements entre joueurs, connexion Facebook.
- Système AFunc contre la triche et sécurisation du code, A/B tests, événements temporaires (modifiers).

Développeuse principale · B.E.A.S.T.
nov. 2022 – févr. 2024

Oh Bibi, avec Apple · équipe d'environ 15 · Apple Arcade et Nintendo Switch

- Systèmes Apple : cloud save, leaderboard, achievements (iOS, tvOS, macOS).
- Développeuse référente du système Switch : HUD, gyroscope, adaptations console.
- Gameplay en réseau avec Photon Fusion (synchronisation client-serveur), missions, événements, matchmaking basé sur le MMR.

Développeuse principale
oct. 2021 – oct. 2022

Acreos · simulateurs de formation · Unity, C#

- Simulateurs temps réel de voiture et de camion, dont un simulateur pour l'examen du permis (Ornikar, Codes Rousseau).
- Tests psychotechniques, pluie et essuyage dynamique du pare-brise, dangers paramétrables.

Ingénieure logiciel en alternance
sept. 2018 – sept. 2021

Naval Group · système de gestion de combat · Java, JavaFX

- Logiciels à interface graphique, module Modelio pour la modélisation UML, site web de maintenance.

PROJETS PERSONNELS

Mon Plein · juillet 2026
Application Android de suivi du budget carburant, de la consommation et de l'entretien, publiée sur Google Play.

Puissance 4 Arcade · juin 2022
Puissance 4 arcade à jetons à effet, publié sur le Play Store en deux mois, avec une IA à trois niveaux (minimax).

FORMATION

Diplôme d'ingénieur
5 ans d'études

ISEP · ingénierie logicielle · Summer school à OsloMet (Norvège), 2019

CRÉATRICE DE CONTENU ET AUTEURE

Auteure · « Dessiner et colorier aux feutres à alcool », Éditions Un Dimanche Après-Midi, octobre 2026.

EloDraw · chaîne YouTube de dessin, 15 000 abonnés et un contenu régulier. Supercell Creator depuis 2021.

Partenaire du Géant des Beaux-Arts · un article par mois depuis 2 ans et demi.

Modération · chaînes de créateurs de contenu (Discord et YouTube), 760 000 et 280 000 abonnés.